

ANIROG SOFTWARE

Skramble

COMMODORE 64

È un classico nelle sale da giochi, presente con vari nomi ma sempre nella stessa versione.

Il nome è una scrittura un po' più esotica della parola 'scramble', che qui vuol dire contesa, lotta: ed infatti si tratta di pilotare un'astronave lungo un percorso interstellare costellato di pericoli, sempre a dover fare i conti con il consumo di benzina (ma si può far rifornimento bombardando i serbatoi che stanno nel percorso, sempre più radi) e con i vari nemici, dapprima missili terra-aria che si levano al vostro passaggio, poi meteore infuocate e così via.

Nella versione da sala eravamo giunti fino in fondo, grazie anche alla possibilità di continuare il viaggio con partite successive: queste opzioni purtroppo non sono previste nelle versioni per gli home computer, ma sarebbe ora che qualcuno ci pensasse!

La tattica per passare il primo tipo di ostacoli consiste nello stare il più in alto possibile, in modo da avere il massimo tempo per schivare i missili; di tanto in tanto conviene scendere a rifornirsi di carburante, in modo da giungere alla seconda fase con il pieno.

La zona delle comete può essere superata volando radente il suolo, ma stando attenti alle asperità. In ogni stadio conviene rallentare



non appena il profilo del terreno si abbassa.

Il commento alla qualità del gioco non può che essere



positivo: nonostante adesso si abbiano giochi ultraveloci, ad altissima risoluzione e tridimensionali, questo — che pure è a 2 dimensioni — presenta caratteristiche grafiche e cromatiche decisamente allettanti, per non parlare della velocità, molto vicina a quella del modello da sala.

In definitiva un prodotto estremamente attraente, anche se non recentissimo.

L.S.

Produttore:
Anirog Software
29 West Hill, Dartford, DA1 2EL
Kent