

giochi



CREATIVE SOFTWARE

Apple panic

VIC-20

Non è il solo gioco in cui un omino deve tendere delle trappole tramite le quali deve annientare gli avversari ma nonostante questo il tema è sempre efficace.

Inserita la cartuccia (è questo il supporto fisico del gioco) nella porta di espansione ed accesa la macchina comparirà la solita schermata di presentazione della Creative Software decentrata in alto a sinistra, la quale potrà essere centrata facendo uso del joystick che è l'unico mezzo con il quale potremo utilizzare il gioco essendo disabilitata la tastiera dopo lo start. Scelta la posizione ottimale per il rettangolo di gioco potremo premere il "fire" e cominciare a giocare.

Si vedrà lo spaccato di una costruzione a cinque piani collegati da un certo numero di scale. Al pianterreno si trova il nostro omino che dovremo portare su e giù per le scale e praticare qua e là delle buche nel pavimento sui vari piani affinché i mostri a forma di mela cadano in esse e vi si incastrino. A questo punto dobbiamo correre in corrispondenza della trappola in cui è caduto il mostro e colpirlo ripetutamente con il picco-

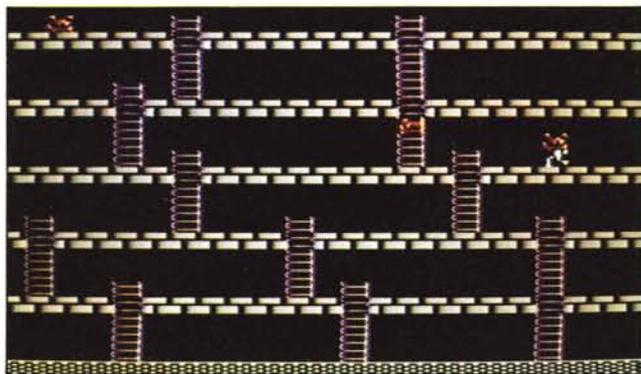
ne in "dotazione" dell'omino finché esso non precipiterà al piano sottostante (naturalmente morto!).

Se abbiamo necessità di ricoprire una buca potremo farlo con lo stesso procedimento usato per scavarla e

cioè bloccando l'omino in un certo punto (col "fire"), per la precisione quello in cui risulterà in posizione "braccia alzate", e quindi premere "fire" un'altra volta.

Quando una mela è caduta in trappola dobbiamo sbrigarci a correre sul posto e "sopprimerla" prima che essa riesca a liberarsi dalla trappola. Inutile dire che ogni collisione con un mostro in movimento sarà per noi fatale. Inoltre potremo passare da un piano all'altro, dall'alto verso il basso, attraverso le buche scavate. Altra caratteristica del gioco è quella di poter arrestare la scena ed eseguire a rallentatore le operazioni tramite l'uso combinato del tasto STOP e del joystick; per porre fine al gioco potremo premere il tasto RESTORE.

Il gioco non ha nulla da invidiare ad un videogame da arcadia e risulta sufficientemente giocabile. T.P.



Produttore:
Creative Software
201 San Antonio Circle
Mountain View - CA 94040
Distribuito in Italia da:
bits & bytes