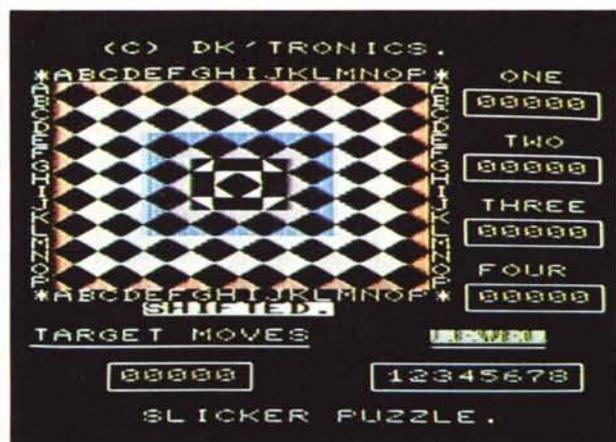


DK' TRONICS

The Slicker Puzzle

VIC 20



Uscito sul mercato lo scorso anno, questo 'The Slicker Puzzle', che vuol dire il mistero brillante, è un semplice gioco di strategia. Partendo da un'ordinata disposizione di faccette colorate disposte nell'area coperta da un quadrato, il computer ne altera la sequenza e passa la sfida al giocatore, che in un numero prestabilito di mosse deve ricomporre la sequenza originale. La cosa è meno semplice del previsto per tutti coloro i quali non trovino attraenti i rompicapo del genere (del tipo del cubo di Rubik o dei suoi derivati).

Il programma fa parte di una serie con cui la casa, partita anni fa con add-on hardware per lo ZX81, intende provare la consistenza e gli indirizzi del mercato locale. Nel foglietto accluso alla cassetta è descritta tutta la pro-

cedura di caricamento e ripetizione del gioco. Va segnalato che non è necessario il controllore esterno (joystick), anche se chi ce l'ha può anche usarlo.

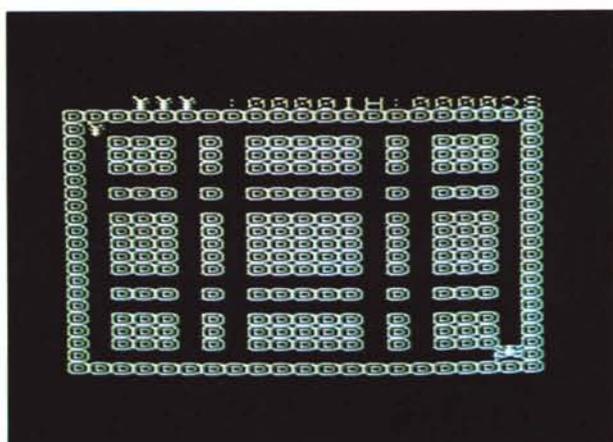
Il Puzzle è disponibile anche per il Commodore 64 e per lo Spectrum 16K, sempre a 6,95 sterline. Sulla politica della casa ripetiamo quanto detto nella recensione del Milliebug, ovvero che la DK' Tronics è restia a vendere a privati, sperando così di stimolare un'importazione diretta ed ufficiale dei suoi prodotti.

Produttore:
DK' Tronics
Shire Hill Industrial Estate
Unit 6-Saffron Walden
Essex. CB11 3AX - England

DK' Tronics

Woodworm Whacker

VIC 20



Un gioco che offre velocità a scapito di precisione e controllabilità degli eventi, quest'altra proposta DK' Tronics realizzata in linguaggio macchina sulla base di un programma BASIC listabile e modificabile per ottenere diversi colori, eventualmente suoni, ma soprattutto un leggero rallentamento dell'esecuzione, davvero incontrollabile. Il prezzo stesso, fissato in 4,95 sterline — quindi molto basso — conferma che si tratta di un gioco destinato ad essere tra i primi acquisti del possessore del VIC, e niente più. Del tipo a percorso, si tratta di muovere il nostro omino in un labirinto popolato da mostri, che in seguito si arricchisce di oggetti vari da raccogliere per riempire il carnere (almeno così dice la presentazione della casa: noi non abbiamo fatto

più di 9 punti!); insomma un Pac-Man semplificato, che fa uso dei caratteri definibili dall'utente per sorprendere il giocatore con una velocità che, come abbiamo detto, serve più a far confusione che a rendere interessante il gioco. Consigliamo comunque di considerare l'opportunità di accedere al listato BASIC per poter variare i parametri a disposizione. Nulla sulla confezione fa pensare che si possa usare la tastiera al posto del controllore esterno. L.S.

Produttore:
DK' Tronics
Shire Hill Industrial Estate
Unit 6-Saffron Walden
Essex. CB11 3AX - England