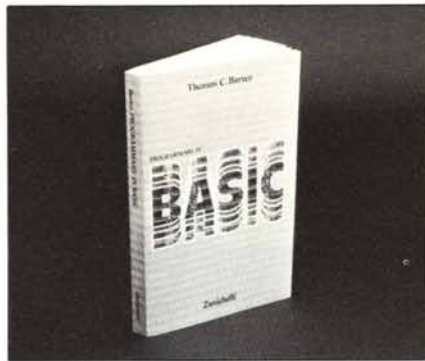


Programmare in Basic

Thomas C. Bartee
Zanichelli 1983
310 pagine, L. 18.500

Torniamo dopo diverso tempo a parlare di testi didattici sui linguaggi di programmazione, approfittando di alcune nuove uscite a cura dell'editore Zanichelli. In particolare ci occupiamo dell'ennesimo libro di introduzione al Basic. Le sue finalità sono abbastanza ampie, dato che nei dieci capitoli si affrontano tanto la semplice sintassi del linguaggio, quanto la logica che sta dietro alla programmazione, senza peraltro tralasciare qualche accenno descrittivo della pura operatività sul calcolatore.

Il testo inizia facendo una semplice descrizione dei sistemi di elaborazione, e passa quindi ad una breve introduzione del linguaggio nelle sue linee più generali, giungendo infine ad una più precisa presentazione delle varie istruzioni e strutture disponibili. Al termine vi sono un accenno all'uso dei file e allo studio degli algoritmi. Ogni capitolo è dotato di una breve introduzione che sinteticamente riassume e presenta il contenuto del capitolo stesso, di uno stringato commento finale e di un



buon numero di esercizi inerenti gli argomenti trattati.

Nonostante tutto, c'è qualcosa che non ci ha entusiasmato; lo stile del testo è, in alcuni periodi, piuttosto fumoso e tale da poter indurre in ambiguità il lettore completamente impreparato. Inoltre vi sono, di tanto in tanto, errori di stampa negli esempi e nei flow-chart. L'impressione è di una scarsa cura posta nella redazione italiana: fra l'altro qua e là compaiono addirittura alcuni errori di ortografia, non gravi in sé ma fastidiosi alla lettura (uno per tutti: la terza persona singolare dell'indicativo presente dei verbi "fare" e "stare" scritta sistematicamente con l'accento). Il testo, ci avverte una nota, è stato composto e redatto con un word processor e stampato con una stampante a margherita, il che spiega la veste grafica un pò scar-

na e monotona ma non giustifica le mancanze citate.

Un prezzo più contenuto avrebbe potuto riequilibrare il tutto.

Corrado Giustozzi

Commodore 64 Games Book

di C. e M. Ramshaw
Edizione Melbourne House
Melbourne House, Church Yard
Tring, Hertfordshire HP23 5LU
210 pagine 21 x 14 cm
5,95 sterline

Entrambi gli autori di questa raccolta di programmi provengono dal VIC, per cui avevano scritto un libro ciascuno, e la cosa ci sembra chiara, dato che i giochi che ci propongono sembrano adattamenti di programmi scritti per macchine differenti dal 64: l'uso delle sprite, non determinante, e del suono a tre voci (eventualmente sincronizzate) non sembrano lasciare alternativa nel giudizio.

Ciononostante il lavoro è ben curato: conoscendo i problemi dei segni strani lasciati sullo schermo dall'editor dei Commodore, sono stati scelti simboli speciali comprendenti anche lo spazio ad evitare confusioni, ed è sfruttato un metodo di controllo della battitura (chexsum, che si legge come l'equivalente chexsum) tramite programma.

Dei 30 giochi proposti ci sentiamo di raccomandare Racer e Invaders: sugli altri nutriamo qualche perplessità, anche con-

LIBRERIA

la prima e
più diffusa
collana
sui personal computer
200 titoli di
elettronica e
informatica

stivon

franco muzzio editore - via bonporti, 36 - 35141 padova



bit computers

ha un computer shop in tutti gli uffici postali d'Italia

Se hai trovato il tuo computer, il nostro nome e i nostri clienti garantiscono la tua scelta

SINCLAIR

Spectrum 48 K	423.000
Spectrum 16 K	339.000
Espansione 32 K	99.000
ZX Microdrive per Spectrum	169.000
Interfaccia 1 per Microdrive Spectrum	169.000
Stampante Alphacom 32	237.000
Seikosha GP 50 S	290.000
Interfaccia per joystick	46.000
Interfaccia parallela per stampante	110.000

HEWLETT PACKARD

10 C	149.000
11 C	191.000
12 C	255.000
15 C	255.000
41 CX	659.000

COMMODORE

CBM 64	625.000
Vic 20	199.000
Registratore 1530	120.000
Interfaccia CBM 64 e Vic 20 registratore comune)	35.000
Drive 1541	630.000
Stampante MPS 801	515.000
Printer Plotter 1520	375.000
Joystick Spectravideo	25.000

STAMPANTI EPSON

RX 80	960.000
RX 80 F/T	1.300.000
RX 100	1.490.000
FX 80	1.400.000
FX 100	1.760.000

offerta del mese: Scatola da 10 floppy Rhône Poulenc SFDD L. 40.000

TUTTE LE MACCHINE SONO ACCOMPAGNATE DA GARANZIA DEL PRODUTTORE E DA CERTIFICATO DI PROVA BIT COMPUTERS

Ampia disponibilità di programmi e accessori

Per i personal Apple Computer, IBM, HP e altri prodotti hardware non in elenco, consultateci.

attenzione!

Sconto del 5% per ordini superiori a L. 500.000 IVA esclusa
Sconto dell'8% per ordini superiori a L. 1.000.000 IVA esclusa
CONDIZIONI PARTICOLARI PER RIVENDITORI

CONDIZIONI DI VENDITA

- Tutti i prezzi sono IVA esclusa.
 - Non saranno accettati ordini non accompagnati dall'allegato tagliando o sua fotocopia.
 - Il pagamento dovrà essere effettuato in forma anticipata, a mezzo versamento su c/c postale n. 49098007, oppure vaglia postale, assegno circolare o assegno personale intestati a BIT COMPUTERS - 00145 Roma, via Flavio Domiziano 10. Non inviate in alcun caso denaro contante.
 - Gli assegni verranno incassati solo alla spedizione del materiale.
 - Le spese di spedizione sono a carico del destinatario, con addebito all'atto della consegna.
- N.B.: Nel caso di variazione dei listini, la Bit Computers vi chiederà conferma telefonica dell'ordine.

VOGLIATE INVIARMI GLI ARTICOLI ELENCATI NELL'ALLEGATA LETTERA FIRMATA, ALLE CONDIZIONI DI VENDITA RIPORTATE SULL'ANNUNCIO PUBBLICITARIO DA CUI È TRATTO QUESTO TAGLIANDO.

Nome e cognome Professione

Indirizzo completo

Telefono Partita IVA

Importo L. IVA 18% Totale

Pagamento effettuato a mezzo

Firma

BIT COMPUTERS s.r.l. Servizio vendita per corrispondenza - 00145 Roma, via Flavio Domiziano 10 - tel. 06/5126700

Tempi di spedizione: 15 giorni dal ricevimento dell'ordine. Eventuali riparazioni o sostituzioni di materiali in garanzia verranno effettuate entro 10 giorni dal ricevimento dei suddetti.





Introduzione ai microprocessori

di Charles M. Gilmore
Edizioni Zanichelli,
Via Irnerio 34, 40126 Bologna
320 pagine di cm 17 x 27
lire 22.000 (ediz. maggio '83)

Per chi non sa assolutamente nulla di microprocessori, consigliamo vivamente quest'ottima opera di Charles M. Gilmore, traduzione di un libro pubblicato nel 1981 dalla McGraw-Hill e tradotto da Valerio Alessandrini per la nostrana Zanichelli. La promessa — mantenuta fino in fondo — è di dare al lettore una completa panoramica facendo riferimento ad uno schema strutturale non esistente nella realtà.

La documentazione apportata, consistente in moltissimi disegni a due colori appositamente realizzati (spesso in fila per illustrare i passi logici) più diversi listati nel linguaggio assemblativo dell'ipotetico schema, è di alto livello. Il testo si articola in 14 capitoli: al primo, di introduzione,

tando che i listati presentati, essendo stati elaborati in fase di stampa, presentano degli errori. Un appunto agli autori va fatto sulla descrizione dei programmi, completamente tralasciata che rende le tecniche utilizzate più difficili da apprendere: l'impostazione dell'opera viene quindi ad essere del tipo "batti ed usa", come semplice raccolta di programmi, tanto che la Melbourne mette a disposizione anche due cassette con tutti i programmi, che possono essere richieste direttamente alla Casa.

Un altro appunto va indirizzato alla qualità delle illustrazioni: tutte le foto sono poco nitide, ed alcune addirittura inintelligibili, la qual cosa ci fa sospettare di una cattiva riuscita della copia in nostro possesso.

Il libro include anche un paio di utili programmi: una routine di merge per unire tra loro più programmi, più un semplice generatore di sprite in alta risoluzione, oltre al citato chexsum. *Leo Sorge*



fanno seguito quelli di base (sistemi di numerazione, struttura del microprocessore, basi di programmazione); viene poi il fondamentale capitolo 6, ove viene introdotto il modello del processore cui si fa riferimento nel seguito, oltre ai principi di indirizzamento. Il resto degli argomenti da inquadrare nel software è raccolto in un gruppo di 4 sezioni che tratta le varie categorie di istruzioni (trasferimento dei dati, aritmetica, confronti logici e salti) più il dodicesimo, in cui si mostrano gli ulteriori modi di indirizzamento, che nella fase introduttiva erano stati tralasciati (peraltro non tutti sono presenti, in ogni processore).

Grande attenzione è dedicata anche alla struttura hardware dei computer, cui vengono dedicate ben tre trattazioni: la memoria (ad accesso casuale con distinzione tra statica e dinamica, un esempio di struttura interna e di contenitore esterno, le varie memorie volatili o permanenti e DMA), l'input-output (interfacciamenti seriali e paralleli con gli opportuni dispositivi di base, l'interrupt e il polling) ed infine un accenno alla struttura di un microcomputer.

In definitiva si tratta di un testo fondamentale; per le sue caratteristiche di chiarezza e validità, dovrebbe essere adottato nelle scuole superiori ad indirizzo informatico, ma che l'autodidatta troverà senz'altro alla sua immediata portata. *Leo Sorge*



compusoft

MILANO 2 - RES. CAMPO - 20090 SEGRATE (MI)
Tel. 02/2155606

IF sei un programmatore
AND hai scritto programmi per
Spectrum, Vic, Commodore 64, Apple
THEN ti offriamo la possibilità
di vendere il tuo software
ELSE contattaci ugualmente:
abbiamo sicuramente qualcosa
che fa per te.

10 DISCHETTI ss/dd	L 39.000
20 CASSETTE C20	L 25.000
Q" BETTY per Apple	L 55.000
LA PORTA SUL FONDO per Apple	L 39.000
SENZA MEMORIA per Apple	L 45.000
BARATRO! educativo in italiano per Spectrum	L 7.000
LIBRO DI SOLUZIONI PER LE AVVENTURE	L 15.000

I prezzi sono comprensivi di IVA. Contributo spese spedizione L. 5.000.
Pagamento contrassegno.

ALAS

GVH

IMPORTAZIONE DIRETTA DA TUTTO IL MONDO

di: ACCESSORI, OPZIONI, ESPANSIONI
E PERIFERICHE VARIE PER TUTTI I
PERSONAL, MINI E MICRO COMPUTER.

Disponibilità per pronta consegna di:

DISK DRIVE
MODEM
TASTIERE
SCHEDE D'ESPANSIONE
INTERFACCE VARIE
CONTENITORI PER COMPUTERS
ALIMENTATORI SWICHT
JOY STICK
VENTOLE
PENNE OTTICHE
MONITOR



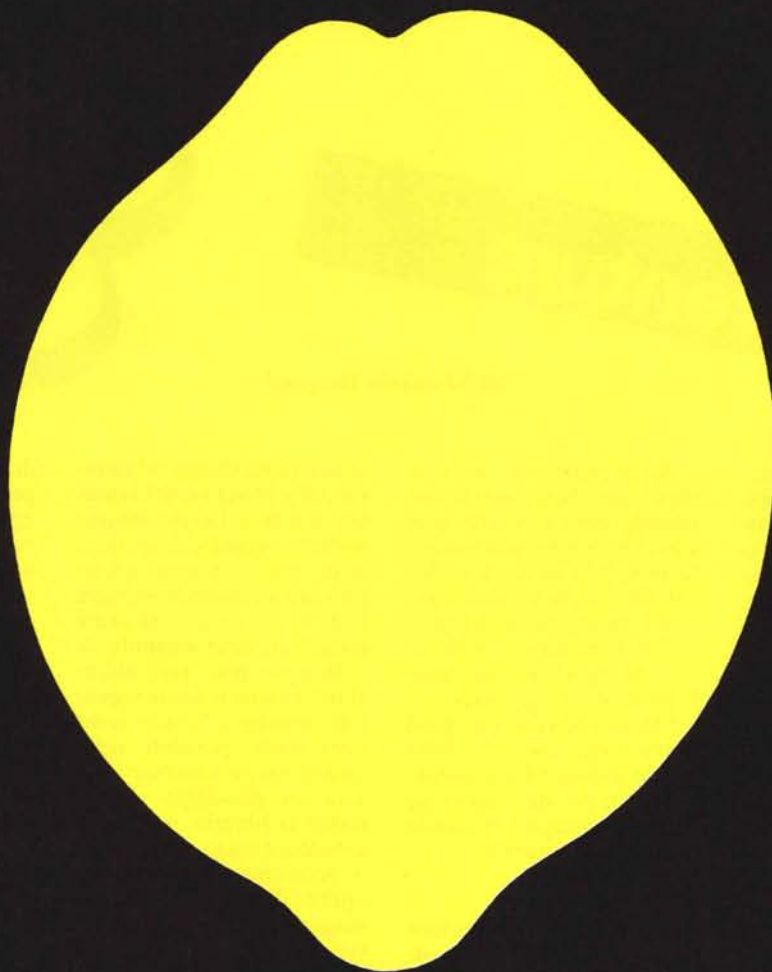
NON SI VENDE A PRIVATI.

Si ricercano distributori esclusivi di zona.
Richiedeteci quotazioni e condizioni di vendita.

GVH GIANNI VECCHIETTI

Via della Beverara, 39 - C.P. 3136 - 40131 Bologna - Tel. 051/370687

Per la sete di soft



Zeta2

I personal computer della serie LEMON II, JEN PC 1, PC 2 e JEN PC 3 Biprocessore, sono grandi compatibili. L'accesso a tutto il soft CP/M, 20.000 programmi, è la loro caratteristica più evidente. Ma sono garanzia, assistenza e un prezzo conveniente a fare di LEMON II una serie di computer realmente vincenti.



MODELLO	JEN PC 1	JEN PC 2	JEN PC 3
PROCESSORE	6502	6502	6502/Z80
RAM	48K	64K	64K
EPROM INTERPRETE	10K	10K	10K
EPROM MONITOR	2K	2K	2K
SISTEMA OPERATIVO DOS	S	S	S
SISTEMA OPERATIVO CP/M	E	E	S

LEMON II
il grande compatibile