



gioco EASY, con la barra spazio si può cambiarlo in HARD e viceversa. Una volta deciso il livello premiamo ancora il pulsante: appare la scritta PLAYER 1, se premiamo lo spazio si aggiunge PLAYER 2 e così via fino a PLAYER 4 e poi daccapo. Premiamo il pulsante quando abbiamo deciso il numero di giocatori e inizia la partita.

La prima palla si trova nel corridoio di lancio; con la paddle 0 possiamo selezionare la forza di lancio indicata da una freccina che si sposta lungo una scala proprio a destra della palla; più su è la freccia più forte sarà il lancio.

Una volta posizionata la freccia il pulsante sulla Paddle 1 lancia la palla. I flipper sono mossi dai due pulsanti delle paddle: il flipper di sinistra dal pulsante di paddle 0 quello di destra dal pulsante di paddle 1.

Questo modello di flipper è abbastanza semplice, non ci sono infatti bersagli da abbattere o corridoi da imboccare, ma si deve solo mantenere la palla in campo e acquistare il maggior numero

di punti possibile per accendere gli special. Lo stato di special attivo è segnalato da una freccia lampeggiante. Quando si accende uno dei tre special delle catapulte queste trattengono la palla che vi finisce dentro e la ridanno solo dopo che la terza pallina è stata imprigionata. Per chi gioca in notturna è possibile togliere e rimettere il sonoro premendo il tasto S.

Conclusioni

Ottima la grafica, ben curata e molto definita, molto veloce il gioco è incredibilmente realistico il movimento della pallina. Se avessero implementato la possibilità della spinta (in altri modelli è stata usata la barra spazio) il gioco ne avrebbe guadagnato notevolmente, ma bisogna considerare anche che questo è forse il primo flipper per Apple realizzato (vinse nel 1981 il primo premio come gioco più popolare in America). Le ultime versioni prevedono infatti anche la possibilità di costruirsi da soli le regole e il campo di gioco e di memorizzarlo su disco.

V.D.D.

MARTECH

The Quest of Merravid

VIC 20 - COMMODORE 64



Merravid, figlio di Arand, è l'avventuroso principe designato dal popolo dei Nani per ritrovare la loro magica pietra, nascosta nelle lande di Thargon e protetta da perfide creature. La sua ricerca (quest) è la vostra, poiché l'adventure game vi mette in contatto con l'anima di Merravid, tramite il computer: per affrontare il percorso dovete trovare le parti di una completa armatura, oltre ad alcuni utensili che vi aiutino nell'impresa, e nel tentativo evitate i trabocchetti di una terra sconosciuta.

The Quest of Merravid è realizzato dalla Martech, una software house inglese ben nota per i suoi arcade per lo Spectrum (anche per l'Oric e il BBC, che da noi non hanno avuto fortuna) associata con la Durell per una comune politica produttiva ed economica: in dicembre l'Harrier Attack figurava al 24mo posto della top thirty pubblicata da Home Computing Weekly su inchiesta della PCS.

Questo programma ha almeno due pregi: il primo è che non è protetto, e quindi

se ne possono seguire le tracce onde apprendere di più sull'argomento degli adventure, che sta funzionando anche da noi; il secondo è che sulla stessa cassetta trovano posto le versioni per il VIC 20 (con l'espansione da 16K, indispensabile per la categoria: ce ne sono alcuni che richiedono anche 32K...) e per il Commodore 64.

La filosofia della casa, per voce di R.G. Saunders, Marketing Manager della Software Communications Ltd che cura la commercializzazione, è orientata a giochi di non immediato consumo, in modo che l'acquisto desti interesse per alcuni mesi prima di arrivare in fondo. Le due società cercano un importatore ufficiale.

L.S.

Produttore:
Martech Games,
Bay Terrace, Pevensey Bay,
East Sussex BN24 6EE,
England.

SHARP



MZ-700

Il Personal Computer più completo e più compatto per la famiglia e per la scuola

La serie MZ 700 impiega una CUP ad alta velocità ed una ampia memoria a 64 KB.

In questo compatto Personal Computer (MZ 731) sono integrati anche un registratore cassette e una stampante-plotter a colori.

Strutturata in maniera precisa e compatta, la serie MZ 700 offre elevate prestazioni per soddisfare le necessità più varie dal campo hobbistico al didattico ed al gestionale.

- Prestazioni elevate ed alta velocità con la CPU Z80A
 - Area di memoria programmabile di 64 Kbytes
 - Tastiera-Unità centrale sottile e compatta.
 - Una varietà di sistemi per ogni necessità:
 - MZ-721... Tastiera-CPU con unità a cassette
 - MZ-731... Tastiera-CPU con unità a cassette e stampante.
- Plotter a 4 colori

Distribuito



**MELCHIONI
COMPUTERTIME®**

MELCHIONI COMPUTERTIME

20093 COLOGNO MONZESE (MI) - Viale Europa, 49 - Tel. 02/25.35.035 - 25.40.607 - Tlx 310352 METIME

RIVENDITORI E SERVIZI DI ASSISTENZA SU TUTTO IL TERRITORIO NAZIONALE

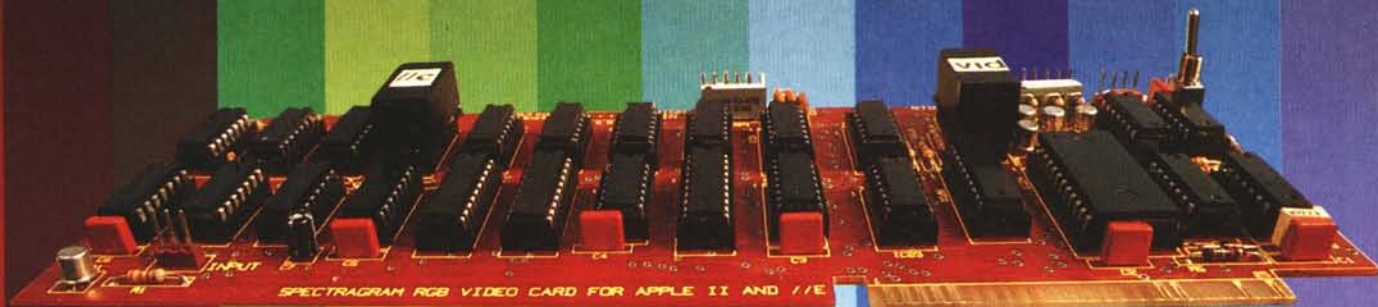
spectrogram



COLOR CARD

Progettata espressamente per Apple II+ e IIe Spectrogram consente di selezionare qualsiasi combinazione di 16 colori in GR o 6 colori in HGR da una gamma di

256 COLORI



CS 66 (26'')



CS 2234 (22'')



CS 1634 (16'')



CD 233 (16'')



CD 251 (20'')

La scheda viene fornita completa di cavo per il collegamento a monitor e di software che consente sia di dimostrare il funzionamento della Spectrogram che di creare un programma in BASIC contenente i colori selezionati.

TELAY
INTERNATIONAL S.p.A.

COMPUTER GRAPHICS DIVISION
MILANO: Via L. da Vinci, 43 - 20090 Trezzano S/N
Tel. 02/4455741/2/3/4/5 - Tlx: TELINT I 312827
ROMA: Via Salaria, 1319 - 00138 Roma
Tel. 06/6917058-6919312