



Las Vegas 7-10 gennaio '84

Seconda parte: il software

di Leo Sorge

Nel numero scorso vi abbiamo presentato un ampio reportage dal Winter Consumer Electronics Show tenutosi a Las Vegas in gennaio. In quell'occasione il discorso è stato basato soprattutto sull'hardware, ma avevamo ancora troppo materiale per tenerlo nascosto. Ecco quindi spiegato il perché di questa seconda parte, dedicata totalmente al software. Nonostante tutto, avanza ancora parecchia roba che speriamo di presentarvi in futuro, magari in altre sezioni, come le news e la stampa estera. Nel frattempo, speriamo in una massiccia importazione dei prodotti che vi presentiamo in queste pagine, alcuni veramente molto interessanti.

CBS

Tra i tanti nomi mondiali del disco che si sono lanciati nel mercato del software (RCA, Virgin...) c'è anche la CBS. Il suo tentativo appare quello meglio pianificato, poiché prevede cose per individui dai tre anni in poi fino all'età adulta, con cinque livelli: prescolare, divertimento ed apprendimento, periodo scolastico, carriera e tempo libero. Ci sono 33 titoli, tutti mostrati al CES, e disponibili per l'Apple II+ e IIe, IBM PC e PC Jr, Commodore 64 e Atari, su disco, cassetta o cartuccia a seconda dei casi.

Tra i titoli, oltre ad alcuni classici sia nel settore fun che in quello educativo, troviamo diverse cose nuove, come un corso sul bridge.

La CBS software è stata fondata nel settembre 1982 in seguito ad accordi tra la casa madre e professionisti di moltissimi settori e società; la sede è in One Fawcett Place, Greenwich, Connecticut 06836.

Sierra on-line

È uno dei più grossi nomi del settore, sicuramente in conseguenza del fatto che realizza versioni da casa di giochi della Sega, leader nel settore dei giochi da sala con titoli come Frogger.

Oltre al settore del divertimento, la Sierra On-Line ha lanciato tre programmi integrati per il trattamento dei testi, la loro corretta trascrizione e la gestione dei file, di nome Homeword, Homeword Filer e Homeword Speller, oltre ad un catalogo dedicato all'educazione, comprendenti anche degli adventure game molto sofisticati.

Gran parte dei prodotti, compresi i classici Boxing, Jawbreaker e l'incredibile BC's Quest for Tires che usa i personaggi di Johnny Hart per un adventure dalla grafica eccellente, è disponibile per gli Apple (II, II+ e IIe) per il Commodore 64 e sporadicamente per altre macchine.

Sierra On-Line Building Coarsegold, California 93614.

Quick Brown Fox

Molti di voi sapranno che il nome di questa software house proviene da una frase inglese che contiene tutti e 26 i caratteri alfabetici della lingua inglese (e quindi del codice ASCII). Orbene, una pletera di giornali stranieri tra cui Compute!, Popular Computing e Billboard (tra i più famosi periodici discografici del mondo) accreditano alla QBF dei giudizi a dir poco entusiastici sui loro programmi applicativi, che pare siano il non plus ultra per VIC e 64 (ma anche per Apple ed Atari), ora espansi al PC Jr.

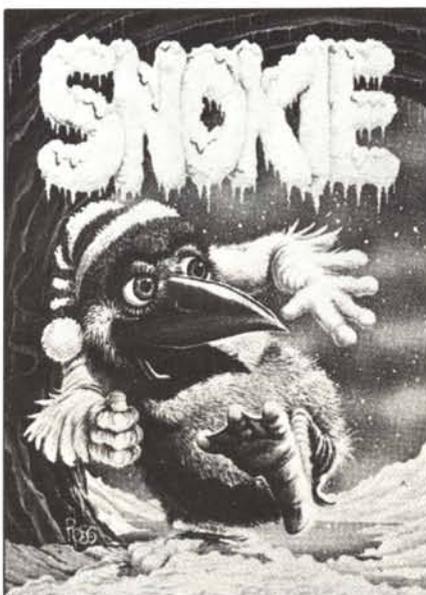
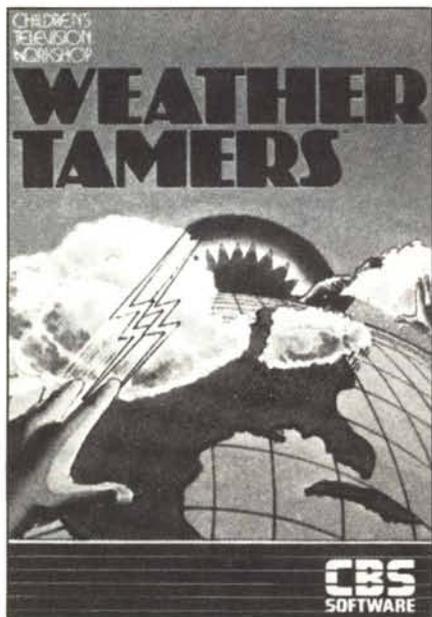
Tutti i programmi esposti al CES sono stati presentati come novità, ma alcuni li conoscevamo già: è di sicuro il caso del WP (per tutti i computer) e del Quickmail (solo per il 64); solo per il 64 ci sono anche il QuickLink per le telecomunicazioni, il QuickFinger che è un typing tutor, il BASIC Aid — un tool — e il Phisycs Lab per simulare la meccanica dei corpi rigidi; chiude la lista il QuickFix, un super debugger per Apple II e IIe, i vecchi Atari 400-800 e il Commodore 64. Purtroppo non abbiamo informazioni riguardo ai prezzi.

Quick Brown Fox, 536 Broadway, New York, NY 10012.

Prentice-hall

VCN ExecuVision è un package grafico allo stato dell'arte che appronta presentazioni di ogni tipo: affari, seminari, dimostrazioni, etc.

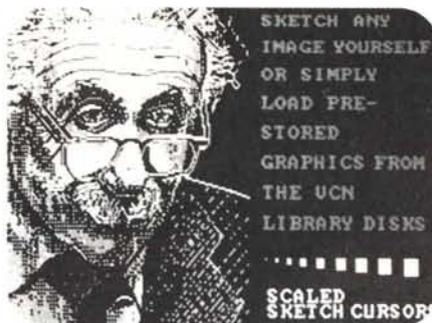
Il suo uso è semplicissimo, dato dalla struttura a menu successivi che guidano l'utente alle migliori realizzazioni: l'uscita — su schermo o su carta — può esser formata oltre che tramite le solite strutture a torta o a istogramma, tramite testo e soprattutto immagini in moto a colori con effetti speciali. Ma le immagini parlano da sole... Il programma gira sul PC IBM, sempre più veloce nel diventare lo stato dell'arte per l'informatica spicciosa.



WCES, il software

L'hardware richiesto è abbastanza esteso: 128K RAM; il disco del PC-DOS 1.1; doppio disco a doppia densità; la Color Card; un monitor a colori, possibilmente IBM. Consigliata l'espansione di memoria fino a 544K e una stampante grafica con interfaccia parallela di tipo IBM oppure Epson MX-80.

Prentice-Hall,
Business and Professional Division,
Denise Baer,
200 Old Tappan Road,
Old Tappan, NJ 07675.

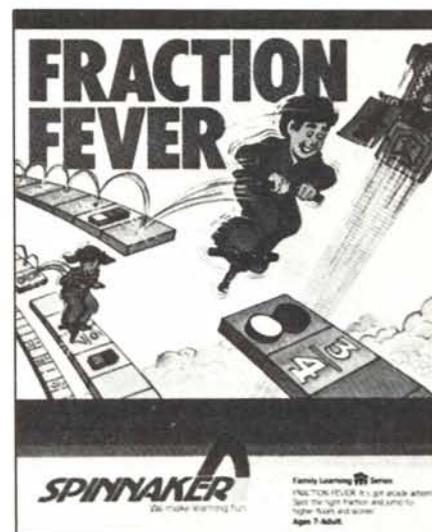


Spinnaker

È uno di quei nomi che a noi europei non dice nulla, ma è veramente importante se il budget a disposizione della pubblicità per il 1984 sarà di 6 milioni di dollari, ovvero oltre 10 miliardi di lire! L'accento della campagna sarà posto sullo spirito della società, che si riflette sulla politica di vendita e sulle caratteristiche dei programmi, piuttosto che sui prodotti.

Nel lunghissimo catalogo Spinnaker ci

sono diversi prodotti che hanno attirato la nostra attenzione, e non solo nel campo dei giochi, ma anche in quello del vivere quotidiano. Per il sollazzo troviamo l'originale Jukebox, soprannominato "un gioco di strategia musicale" il cui obiettivo è collezionare dischi d'oro facendo slittare due piedi danzanti da una mattonella all'altra: una colonna sonora invita il giocatore (che può competere con altre persone ma anche con il computer) a battere i piedi al ritmo

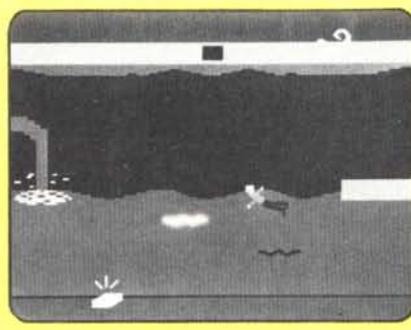
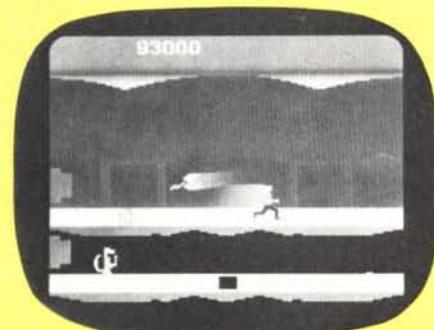


Activision

Per chi ne segue le vicende fin dalle origini nel 1979, leggere oggi lo staff della Activision è una cosa simpatica: l'organigramma della società comprende un team di 38 progettisti di software, tra i quali ai primi posti spiccano quelli originari (David Crane di Pitfall! che adesso lancia Lost Caverns, Alan Miller del Tennis e Bob Whitehead di Boxing e del recente Private Eye) dislocati in sei centri che fanno capo alla sede centrale, a Mountain View in California.

Cinque i nuovi lanci Activision al WCES: Lost Cavern (Pitfall II), il seguito di uno dei più grossi business del software americano; Private Eye; Zenji; A Journey into Space; H.E.R.O., progettato dal 24enne John Van Ryzin.

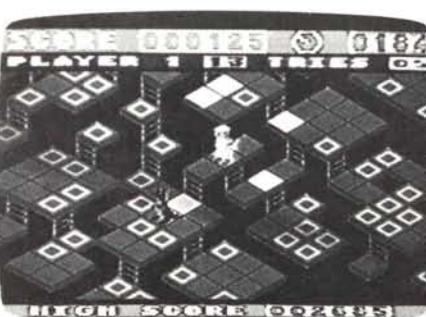
Questi giochi sono disponibili nella sola versione per Atari 2600, a prezzi compresi tra i 22 e i 35 dollari.



First Star

Ancora un gioco per il 64, stavolta dalla grafica entusiasmante, tanto da farci pensare che con la scritta "Actual Game Screen" (reale schermata del gioco) sotto le illustrazioni del depliant, non ci si riferisca al computer per cui viene venduto, che è — oltre al Commodore — anche l'Atari vecchia serie.

Giudicate voi...



First Star, 22 East 41 Street, New York NY 10017.

lanciato. Jukebox è disponibile dalla fine di gennaio in una cartuccia per il Commodore 64 al prezzo suggerito di 39,95 dollari.

Interessante anche Trains, un gioco di simulazione del mondo economico che sarà disponibile su disco per Atari e 64, sempre a 39,95 dollari.

Nel settore che tenderemo a definire "casalingo" (da "home") mettiamo il programma Aerobics, che seleziona fino a 18 sequenze di esercizi divisi in 4 sezioni che possono essere usati in due velocità. Il sottofondo è realizzato tramite 9 canzoni computerizzate inserite nei dati; Aerobics, che è inserito nella serie "Better Living" (vivere meglio) sarà disponibile su disco per Atari e Commodore 64, a 44,95 dollari.

Spinnaker, 215 First Street, Cambridge, MA 02142.

Creative Software

La pubblicità, messa sotto forma di opuscolo stagionale, parla senza mezzi termini del "primo gruppo di programmi completamente integrato per la produttività" che giri sui più famosi home computer americani (tanto per cambiare, PC IBM e 64 Commodore!).

I tre programmi base sono un WP che necessita di soli 15 minuti per essere usato anche dai principianti, un File Manager e un programma grafico a prezzi definiti bassissimi per le prestazioni: 49,95 dollari l'uno.

La società ha in catalogo una serie com-

PROVA AD USARE IL PERSONAL COMPUTER IBM TI SEMBRERA' DI SOGNARE



VIENI A CONOSCERLO DA:



MEMORY
computers

Via Aureliana, 39, 41, 43, 45
00187 Roma
Tel. 06/4758366-4758460

CONCESSIONARIO IBM PER IL
PERSONAL COMPUTER IBM



**AMPIA DISPONIBILITA'
PROGRAMMI PER TUTTE
LE ESIGENZE**

pleta di giochi per VIC ed Atari oltre che 64 e IBM. La crescita del fatturato rispetto all'anno precedente è stata del 2000 per cento, ovvero 20 volte...

Creative Software, 230 East Caribbean Drive, Sunnyvale, CA 94089.

SAVE NEW YORK



Mattel

Ecco un altro che, vista la situazione generale, ha realizzato per altri computer le versioni dei propri giochi, cosa d'altronde fatta anche dalla stessa Atari, tanto per dire un nome... La Mattel lancia quindi un suo catalogo basato su Atari 2600 — quanto software per questo home, finora misconosciuto in Italia! — e Colecovision, ma soprattutto per IBM PC (per ora solo 2 giochi) e per tutti gli Apple II (liscio, e e Plus). I classici sono Pinball, Lock'n'Chase, Basketball, Adventures of Tron e Burger-time.



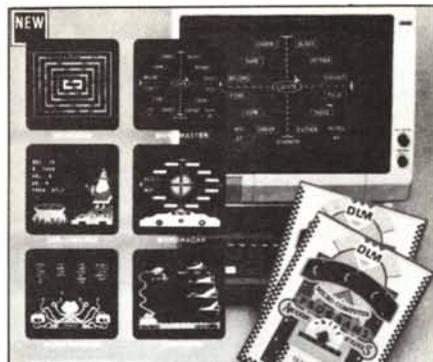
DLM

Software educativo da coloro che si definiscono "costruttori di abilità nelle arti del linguaggio"; tra le proposte della DLM ci sono Word Man, un labirinto di lettere per formare parole compiute; altri nomi sono Word Invasion, Verb Viper, Spelling Wiz ed altri anche matematici, tutti giochi nei quali si avanza solo rispondendo esattamente. Le versioni sono per Apple II+ e IIe per la categoria letterale, per Atari, IBM e Commodore 64 quelli della categoria matematica.

WCES, il software

Un'eccellente iniziativa della DLM tendente a facilitare le scuole consiste nella distribuzione di questi programmi a prezzo ribassato più materiale didattico.

DLM, PO Box 4000, Allen Texas TX 75002



Computer Software

Eccellenti programmi applicativi sono il risultato degli sforzi della Computer Software, orientati al VIC 20 e al Commodore 64. Lo spreadsheet Practical è disponibile per il VIC in due versioni — 20 su disco a \$45, Plus su disco a \$55 — (16K RAM) che per il 64 — 55 dollari —; sul 64 sono disponibili anche il data base PractiFile (\$55), il 64 Doctor che verifica le funzioni di tutti i componenti e le periferiche e un gioco, Zeppelin Rescue; sul VIC specialmente molti giochi.

Computer Software, 50 Teed Drive, Randolph, Massachusetts, USA 02368.

	1983	MONTHLY	YEARLY	YEARLY %
GROSS INCOME	42200.00	46400.00		
DEBITS	450.00	5400.00		
DIVIDENDS	332.90	6395.76		
TOTAL	42082.90	58195.76		100.00
MORTGAGE	1300.00	15600.00		
UTILITIES	150.00	1800.00		
INSURANCE	145.00	1740.00		
FOOD	140.00	1680.00		
PHONE	100.00	1200.00		
TRAVEL/REM	1000.00	12000.00		
TOTAL	3230.00	38760.00		100.00
DISPOSAB	9952.90	119435.76		

Softsync

Una serie di applicativi per Commodore 64, Coleco Adam, Timex Sinclair, Atari ed IBM sono la proposta della Softsync di New York. Oltre ad alcuni giochi, tra cui spiccano gli Scacchi Parlanti, il catalogo comprende lo Zeus Assembler più lo Zeus Monitor e disassembler per Z80 (quindi sul solo Sinclair), ma soprattutto La Dieta Modello (The Model Diet) per 64, Adam ed Atari per controllare la propria nutrizione; Avvenimento Danzante (Dancing Feats) per gli stessi tre modelli, che mette a disposizione del solo joystick tutte le espressioni musicali del computer; Personal Accountant per questioni di bilancio, disponibile anche sul 2068.

Softsync, 14 East 34th street, New York, NY 10016.

AUDIO

R E V I E W

RIVISTA DI
ELETTOACUSTICA
ED ALTA FEDELTA'

Musica e computer ti appassionano?
Leggi

Audio

R E V I E W

La più qualificata rivista italiana
di elettroacustica ed alta fedeltà

MUSICA ELETTRONICA



Sul numero
di marzo 1984

Tecniche
di sintesi:
la sintesi
per funzioni
di Walsh

Sul numero
di febbraio 1984

Tecniche
di sintesi:
la sintesi
additiva