

QUOTE MODE										
100	REM	"	"	"	"	CTRL	BLK	"	OPPURE	CHR#(144)
110	REM	"	"	"	"	CTRL	WRHT	"	"	CHR#(145)
120	REM	"	"	"	"	CTRL	REHD	"	"	CHR#(146)
130	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(147)
140	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(148)
150	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(149)
160	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(150)
170	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(151)
180	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(152)
190	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(153)
200	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(154)
210	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(155)
220	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(156)
230	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(157)
240	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(158)
250	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(159)
260	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(160)
270	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(161)
280	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(162)
290	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(163)
300	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(164)
310	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(165)
320	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(166)
330	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(167)
340	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(168)
350	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(169)
360	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(170)
370	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(171)
380	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(172)
390	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(173)
400	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(174)
410	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(175)
420	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(176)
430	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(177)
440	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(178)
450	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(179)
460	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(180)
470	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(181)
480	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(182)
490	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(183)
500	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(184)
510	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(185)
520	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(186)
530	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(187)
540	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(188)
550	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(189)
560	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(190)
570	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(191)
580	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(192)
590	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(193)
600	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(194)
610	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(195)
620	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(196)
630	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(197)
640	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(198)
650	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(199)
660	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(200)
670	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(201)
680	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(202)
690	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(203)
700	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(204)
710	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(205)
720	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(206)
730	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(207)
740	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(208)
750	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(209)
760	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(210)
770	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(211)
780	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(212)
790	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(213)
800	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(214)
810	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(215)
820	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(216)
830	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(217)
840	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(218)
850	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(219)
860	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(220)
870	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(221)
880	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(222)
890	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(223)
900	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(224)
910	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(225)
920	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(226)
930	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(227)
940	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(228)
950	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(229)
960	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(230)
970	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(231)
980	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(232)
990	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(233)
1000	REM	"	"	"	"	CTRL	FORN	"	"	CHR#(234)

tool grafici, ad es. la Super Expander o il Simons', è un gioco).

(3) Il lancio del programma vero e proprio non è un problema su VIC e 64: basta simulare da programma la digitazione del comando che si ottiene premendo contemporaneamente lo SHIFT e il RUN STOP, cosa ripetutamente mostrata da Andrea de Prisco nei suoi package per il VIC, e dai lettori Aurelio Tontini e Adriano Vertua nei passati numeri di questa rubrica. L'unica accortezza rimane il rendere invisibili le scritte di comunicazione tra il computer e il registratore, che si ottiene imponendo la stampa nel colore dello sfondo — bianco = chr\$(5) per il VIC, giallo = chr\$(158) per il 64 con il Simons', blu = chr\$(31) per il 64.

Considerazioni

La prima osservazione fattami dai soliti rompiscatole è stata: "Perché solo da cassetta?". Fatto sta che l'autorun funziona SOLO con quella (a proposito, se qualcuno potesse smentire, noi tutti ne trarremo ineguagliabile beneficio).

I VICinghi saranno alle prese con i soliti scassamenti di conversione, della serie "che m'invento, io che ho l'espansione da 12008,35 byte della Strangolagalli's Software House?". Niente paura! Chiamando A il valore che in linea 2020 viene sommato a T, per lui e per il B in linea 2000 avremo le seguenti possibilità:

	3K	6,5K	8K +
B	30720	30720	33792
A	8010	8010	4426

Infine va detto che sul VIC l'effetto è decisamente migliore, in conseguenza del fatto che il caricamento da nastro viene realizzato in modo diverso da quello del 64: il secondo stacca il video (il chip dedicato ad entrambe le funzioni video-cassetta, il 6526, è troppo lento per poterle eseguire entrambe). Usare il caricatore con il programma BRISCOLA ha un ottimo effetto sul VIC...

L. S.

CARICATORE BASIC

per VIC e 64

Avete presente il Sinclair Spectrum, quel coso nero che somiglia ad una gomma da masticare? Beh, il suo software, oltre ad essere tra i primi per i personal ha anche l'opportunità di usare caricatori di programma che, dopo una schermata a colori e in alta risoluzione, prelevano da soli il programma vero e proprio. Veramente seccato dalla mancanza di una soluzione analoga sui Commodore ho cercato un'alternativa, ed è venuto fuori un semplice programmino, già funzionante in questa versione davvero essenziale, che vi proponiamo come idea da sviluppare e personalizzare.

Cosa fa

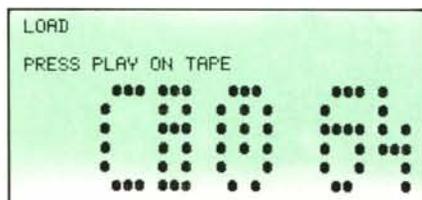
I nostri obiettivi erano sostanzialmente tre: (1) proteggere il programma effettivo; (2) abbellire il caricamento; (3) lanciare il secondo programma in autostart.

Vediamoli uno per uno.

(1) La protezione doveva essere dal RUN STOP/RESTORE, che avrebbe impedito qualsiasi altro magheggio. La cosa si dovrebbe realizzare agendo sul contenuto della locazione decimale 808, ma un paio di tentativi hanno portato al blocco

totale del sistema. Ci dovremo accontentare della disabilitazione del LIST, che si ottiene agendo sul contenuto della locazione decimale 775. Dobbiamo considerare tre configurazioni: CBM 64 nudo e crudo; CBM 64 con il Simons' BASIC; VIC 20. Nel primo caso il contenuto all'accensione è 167, e va modificato in 200; il tool modifica il valore iniziale in 130, ma vuol sempre 200 per l'inibizione; il VIC sorprende tutti e dice 200 in partenza e 167 per la protezione. I valori iniziali sono importanti per poterli rimettere in caso di necessità.

(2) La grafica mostrata dal programmino non è né coloratissima, né in alta risoluzione: semplicemente sfrutta le POKE di schermo per mostrare le scritte CBM 64 e VIC 20. Potete integrare direttamente questa, magari con un LOADING in fondo, ovvero rifarvi tutto daccapo (per chi ha



Schermata del Loader per 64. Le scritte LOAD e PRESS PLAY ON TAPE non risultano visibili sullo schermo in quanto fatte con il colore dello sfondo.

```

1000 REM =====
1001 REM == CARICATORE BASIC PER VIC ==
1002 REM == DI LEO SORGE ==
1003 REM =====
1010 :
2000 PRINTCHR$(147):B=30720:POKE775,167
2010 READ T: IF T=999 THEN 3000
2020 S=T+194:POKE S,81:POKE B+S,7
2030 GOTO 2010
2040 :
2207 DATA 0,4,6,9,10,12,13,14,17,18
2208 DATA 22,26,28,30,36,38,41
2209 DATA 44,48,50,52,58,60,63
2210 DATA 66,70,72,74,80,82,85,88
2211 DATA 92,94,96,101,104,107,111
2212 DATA 113,116,118,122,126,129
2213 DATA 134,138,141,142,144
2214 DATA 145,146,149,150,999
2300 :
3000 PRINTCHR$(5)
3010 POKE 631,131:POKE 632,13
3011 POKE198,2:END

```

```

1000 REM =====
1001 REM == CARICATORE BASIC PER 64 ==
1002 REM == DI LEO SORGE ==
1003 REM =====
1010 :
2000 POKE775,200:PRINTCHR$(147):B=55296
2010 READ T: IF T=0 THEN 3000
2020 S=T+194:POKE S,81:POKE B+S-1024,7
2030 GOTO 2010
2040 :
2200 DATA 1317,1318,1319,1321,1322,1323
2201 DATA 1327,1328,1329,1336,1337,1338
2202 DATA 1340,1356,1361,1363,1366,1368
2203 DATA 1370,1375,1380,1396,1401,1402
2204 DATA 1403,1406,1408,1410,1415,1416
2205 DATA 1417,1418,1420,1422,1436,1441
2206 DATA 1443,1446,1448,1450,1455,1458
2207 DATA 1460,1461,1462,1476,1481,1483
2208 DATA 1486,1490,1495,1498,1502,1517
2209 DATA 1518,1519,1521,1522,1523,1527
2210 DATA 1529,1536,1537,1542,0000
2300 :
3000 FORT=0T02000:NEXT:PRINT CHR$(31)
3010 POKE 631,131:POKE 632,13:POKE198,2:END

```