

## SUPERLIST 1.0

di Giorgio Rutigliano - Potenza

Vi invio il listato di un programma di utilità da me chiamato SLIST. Lo scopo è fornire un listato più facilmente leggibile di quello normalmente stampato dal calcolatore. La routine, scritta per un Commodore 64 con disk driver 1541, analizza da disco il programma sorgente e genera un listato che soddisfa le seguenti regole:

- (1) numeri di linea allineati a destra;
- (2) un solo comando per linea;
- (3) indentamento dei cicli FOR-NEXT e degli IF-THEN;

(4) numerazione delle pagine del listato (e visualizzazione della data di stampa).

Tutto ciò produce un risultato apprezzabilmente più leggibile di quello generalmente caotico fornito dal computer (per incuria di chi realizza il listato, ndr). Poiché non vengono usate istruzioni legate al tipo di hardware utilizzato, lo SLIST è utilizzabile con tutti i computer della linea Commodore: nel caso si usi un CBM con BASIC 4.0 sarà però necessario aggiungere ai DATA delle linee 80-130 i token delle istruzioni che mancano nel BASIC 3.0.

```

270 GOSUB 440
    FL=PA
    DE=0
    LN=99
280 GOSUB 440
    IL=FL
    FL=PA
290 0$=""
    TP=0
    TS=0
    IF FL=0 THEN 420
300 GOSUB 440
    NL#=MID$(STR$(PA),2)
    FV=0
    
```

Esempio di output su carta del programma Superlist.

Chiaro e sintetico, il breve pezzo dell'autore non ci lascia grande spazio: diremo soltanto che sul VIC servono almeno altri 8K, e che visto lo schermo 22\*23 anziché 40\*25 bisognerà (1) adattare la presentazione grafica, quindi togliere i tre TAB(7) nelle linee 140, 150 e 160 (2) togliere il ; in linea 240 (per capire il motivo, o vichinghi, provate a non farlo...).

```

10 REM SUPERLIST 1.0
20 REM -----
30 REM (@) GIORGIO RUTIGLIANO
40 REM :
50 DIM CHS$(255)
60 OPEN 15,8,15:OPEN4,4
70 DEF FNI(I)=ASC(A#+CHR$(I))
80 DATA END,FOR,NEXT,DATA,INPUT#,INPUT
85 DATA DIM,READ,LET,GOTO,RUN,IF,RESTORE
90 DATA GOSUB,RETURN,REM,STOP,ON,WAIT,LOAD
95 DATA SAVE,VERIFY,DEF,POKE,PRINT#
100 DATA PRINT,CONT,LIST,CLR,CMD,SYS,OPEN
105 DATA CLOSE,GET,NEW,TAB(,TO,FN,SPC(
110 DATA THEN,NOT,STEP,+,-,*,/,↑,AND,OR
115 DATA >,,<,SGN,INT,ABS,USR,FRE,POS
120 DATA SQR,RND,LOG,EXP,COS,SIN,TAN,ATN
125 DATA PEEK,LEN,STR$,VAL,ASC,CHR$,LEFT$
130 DATA RIGHT$,MID$
140 PRINTTAB(7)" r _____ "
150 PRINTTAB(7)"I PROGRAM LISTER 1.0 I"
160 PRINTTAB(7)" L _____ "
170 FORI=0TO127:CHS$(I)=CHR$(I):NEXT
180 FORI=128TO202:READCHS$(I):NEXT
190 FORI=203TO255:CHS$(I)=" ":NEXT
200 PRINT"XNOME DEL PROGRAMMA":INPUT PR$
210 OPEN1,8,0,PR$
220 INPUT#15,D,D$
230 IF D<>0 THEN PRINTD$:CLOSE1:GOTO200
240 PRINT"DATA LISTING (GG/MM/AA)":INPUT DA$
250 IF LEN(DA$)=0THENDA$="08/07/83"
260 IF LEN(DA$)<>8 THEN 240
270 GOSUB 440:FL=PA:DE=0:LN=99
280 GOSUB440:IL=FL:FL=PA
290 0$="":TP=0:TS=0:IFFL=0THEN420
300 GOSUB440:NL#=MID$(STR$(PA),2):FV=0
310 IFLEN(NL#)<5THENNL$=" "+NL$:GOTO310
320 FORI=IL+5TOFL:GET#1,A$:A=FNI(I)
330 IFA$="":ANDFV=0THENGOSUB470:GOTO410
340 P$=CHS$(A):IFFVTHENP$=CHR$(A)
350 IFA=129THENFD=FD+2
360 IFA=130THENDE=DE-2:IFDE<1THENDE=0
370 0$=0$+P$
380 IFA=167THENTP=LEN(0$)+1
390 IFFNI(0)=34THENFV=NOT(FV)
400 IFFNI(0)=143THENFV=99
410 NEXT:GOSUB470:GOTO280
420 PRINT"FINE DEL PROGRAMMA":CLOSE1
430 END
440 REM PRENDI UN NUMERO < 65535
450 GET#1,A$:PA=FNI(0):GET#1,A$
460 PA=PA+FNI(0)*256:RETURN
470 REM STAMPA LA "A
480 IF LNK60 THEN 550
490 IFLNK66THENFORK=0TO6:PRINT#4:NEXT
500 PRINT#4,"S.LIST 1.0 - PROGRAMMA="+PR$:
510 PRINT#4,CHR$(16)"60"DA$+" - PAG: ";
520 PG=PG+1:PG#=MID$(STR$(PG),2)
530 IFLEN(PG#)<4THENPG$="0"+PG$:GOTO530
540 PRINT#4,PG$:PRINT#4:PRINT#4:LN=4
550 PRINTNL$:SPC(1+DE+TS)0$
560 PRINT#4,NL$:SPC(1+DE+TS)0$
570 DE=DE+FD:FD=0:TS=TP
580 LN=LN+1:NL$=" " "0$="":RETURN
    
```

## Funzioni preprogrammate

NORMALI	CON SHIFT	CON CTRL
F1 LIST+R	F2 MID\$(	F9 THEN
F3 RUN+R	F4 LEFT\$(	F10 GOSUB
F5 GOTO	F6 RIGHT\$(	F11 RETURN
F7 INPUT	F8 CHR\$(	F12 STR\$(

```

85 REM*****
86 REM* ATTIVA TASTI*
87 REM* BY *
88 REM*G. PAOLO SICA*
92 REM*****
93 :
96 PRINT"PER ATTIVARE RUN 100"
98 PRINT"PER RIDEFINIRE RUN 610":STOP
100 POKE52,28:POKE51,0
110 FORK=0TO285:READC$
120 A$=LEFT$(C$,1):B$=RIGHT$(C$,1):A=ASC(A$):B=ASC(B$)
130 IFA>64THENC=A-55
140 IFA<58THENC=A+48
150 IFB>64THEND=B-55
160 IFB<58THEND=B+48
170 N=C*16+D:POKE20480+K,N:NEXT:POKE52,20:POKE56,20:CLR:SYS20740:END
180 DATA2,03,A5,CB,DD,3A,50,F0,06,CA,10,F8,4C,DC,EB,C5,C5,F0,24,85
190 DATA5,8E,B4,02,AC,8D,02,B9,3E,50,0D,B4,02,AA,BC,46,50,A2,0A,86
200 DATAC6,CA,B1,37,D0,02,C6,C6,9D,77,02,88,CA,10,F3,4C,D6,EB,27,2F
210 DATA37,3F,00,04,00,04,00,04,00,04,09,1D,31,45,13,27,3B,4F,59,63
220 DATA6D,77,4C,49,53,54,0D,00,00,00,00,00,4D,49,44,24,28,00,00,00
230 DATA00,00,52,55,4E,0D,00,00,00,00,00,00,4C,45,46,54,24,28,00,00
240 DATA00,00,47,4F,54,4F,00,00,00,00,00,00,52,49,47,48,54,24,28,00
250 DATA00,00,49,4E,50,55,54,00,00,00,00,00,43,48,52,24,28,00,00,00
260 DATA00,00,54,48,45,4E,00,00,00,00,00,00,47,4F,53,55,42,00,00,00
270 DATA00,00,52,45,54,55,52,4E,00,00,00,00,53,54,52,24,28,00,00,00
280 DATA00,00,38,AD,83,02,E9,78,8D,83,02,85,37,85,37,AD,84,02,E9,00
290 DATA8D,84,02,85,38,A0,77,B9,52,50,91,37,88,10,F8,A9,00,8D,8F,02
300 DATAA9,50,8D,90,02,60,2A,2A,54,41,53,54,49,20,20,50,52,4F,47,52
310 DATA41,4D,4D,41,54,49,2A,2A,A2,00,8D,F6,50,20,D2,FF,E8,E0,16,B0
320 DATA02,90,F3,4C,CA,50
600 STOP
610 A=20562
620 INPUT"NUMERO TASTO(1/12)":T
630 IFT>12ORT<1THEN620
640 T=T*10-10
650 INPUT"CHE ASSEGNI":A$
660 IFLEN(A$)>10THEN650
670 INPUT"VUOI RETURN":Z$
680 IFZ$<>"S"THEN710
690 IFLEN(A$)>10THENPRINT"> 10 CARATTERI":GOTO710
700 A$=A$+CHR$(13)
710 FORX=1TOLEN(A$)
720 B=ASC(MID$(A$,X,1))
730 POKEA+T+X-1,B
740 NEXTX
750 C=LEN(A$)
760 FORK=CTO10
770 POKEA+T+K,0
780 NEXT
790 SYS20740

```

## Usiamo i tasti funzione

di Giampaolo Sica - Genova

## VIC da 16 KRAM

Uno dei possibili usi dei tasti-funzione del VIC è un one-touch BASIC tipo Sinclair, assegnando ad ognuno di loro una parola chiave — quando serve completa di parentesi aperta, ad es. TAB( — ed eventualmente anche il RETURN onde ottenere l'esecuzione diretta.

Il lettore genovese aveva inviato due programmi, il primo in LM per inizializzazioni e prime assegnazioni, il secondo in BASIC per una personalizzazione dei tasti stessi: per comodità li abbiamo uniti in un unico listato, aggiungendo un promemoria (linee 96-98) per evitare dimenticanze incasinatrici. Ogni tasto ha un buffer di 10 byte, e dando RUN otterrete il citato promemoria indicante il numero di linea della prima istruzione di ognuna delle due opzioni possibili.

Va subito specificato che il programma è per la versione 16K, e definisce ben 12 funzioni, a seconda che i vari tasti siano premuti lisci, gassati (con lo SHIFT) o Ferrarelle (con il CTRL). La prima routine, come detto, abilita all'uso e realizza una prima definizione nei valori mostrati nella tabella pubblicata nel riquadro in alto a destra; la seconda consente di modificare i valori presenti.

Facciamo ora alcune osservazioni.

(1) State attenti a cosa ci mettete, perché se sbagliate oppure se mettete scritte invece di parole chiave il programma si cancella;

(2) attenzione a non premere il RUN STOP /RESTORE: anche lui cancella tutto;

(3) sono possibili effetti collaterali su altre periferiche;

(4) (ma questa è banale) non fatela funzionare con la Super Expander. **MC**

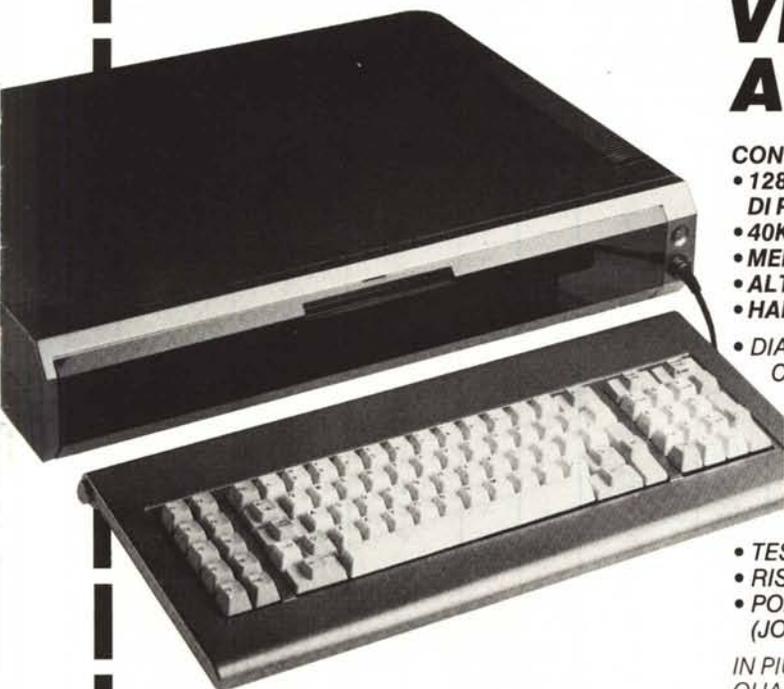
```

100 REM " = CTRL BLK"
110 REM " = CTRL WHT"
120 REM " = CTRL RED"
130 REM " = CTRL CYN"
140 REM " = CTRL PUR"
150 REM " = CTRL GRN"
160 REM " = CTRL BLU"
170 REM " = CTRL YEL"
180 REM " = RVS ON "
190 REM " = RVS OFF "
200 REM " = CRSR GIU"
210 REM " = CRSR DES"
220 REM " = CRSR SU "
230 REM " = CRSR SIN"
240 REM " = HOME "
250 REM " = CLR "
260 REM " = INST "

```

Simboli di controllo ottenibili tra virgolette e tasti da premere

# L'ADVANCE 86A /START PUO' AIUTARLA A RADDOPPIARE LE SUE VENDITE DI PC



## PERCHÈ È L'UNICO VERO PC 16 BIT A SOLO 1.400.000\*

CON MICROPROCESSORE 8086 E CON

- 128 O 256KB DI MEMORIA UTENTE CON CONTROLLO DI PARITA'

- 40KB DI MEMORIA ROM

- MEMORIA GRAFICA A 16 COLORI

- ALTOPARLANTE INCORPORATO

- HARD E SOFTWARE 100% IBM/PC COMPATIBILE

- DIAGNOSTICA, BASIC E SISTEMA OPERATIVO PER CASSETTA CONTENUTO NELLA ROM

- IL BASIC COMPRESO

- UN SET DI 256 CARATTERI IN ROM

- VISUALIZZAZIONE TV, RGB E MONITOR COMP/SYNC A COLORI O MONOCROMATICO

- COMPLETA GESTIONE DEL VIDEO

- QUATTRO PAGINE DI VIDEO

- TESTO 80x25 O 40x25

- RISOLUZIONE GRAFICA 300x200 O 640x200

- PORTA PER CASSETTA, PER PENNA OTTICA, PER PENNA GIOCHI (JOYSTICK) E CON INTERFACCIA CENTRONICS

IN PIU' L'ADVANCE 86A /START PUO' UTILIZZARE STAMPANTI DI QUALUNQUE TIPO PURCHE' UTILIZZINO INTERFACCIA CENTRONICS; E' ESPANDIBILE DALL'UTENTE NEL MODELLO CON 2 FLOPPY DA 320KB CIASCUNO O NEL MODELLO CON HARD DISK DA 10MB; PUO' ESSERE CORREDATO DI COPROCESSORE ARITMETICO 8087; UTILIZZA CUSTOM CHIPS ED ELETTRONICA DELLA FERRANTI INSTRUMENTS E DRIVES DELLA SHUGART ASSOCIATES.

**QUANDO DI UN PC SI PUO' DIRE TUTTO QUESTO NON E' NECESSARIO AGGIUNGERE ALTRO.**



CONDOR INFORMATICS ITALIA SRL  
VIA GRANCINI 8  
20145 MILANO  
TEL. 02/43.45.62-49.87.549-49.87.713

Chiunque desideri avere informazioni su un'eventuale concessione di vendita può telefonare o restituire questo tagliando.

NOME \_\_\_\_\_

SOCIETA' \_\_\_\_\_

INDIRIZZO \_\_\_\_\_

CITTA' \_\_\_\_\_

TEL. \_\_\_\_\_

\* IN FUNZIONE DEL CAMBIO DEL DOLLARO

MC